Q12 * Mathematik * Normalenform von Ebenen im R³

1. Wandeln Sie von der Parameterform in die Normalenform der Ebene um!

a) E:
$$\overrightarrow{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 b) E: $\overrightarrow{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

b) E:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

c) E:
$$\vec{X} = r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

c) E:
$$\vec{X} = r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 d) E: $\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

2. Wandeln Sie von der Normalenform in eine Parameterform der Ebene um!

a) E:
$$2x_1 - x_2 + 3x_3 = 5$$

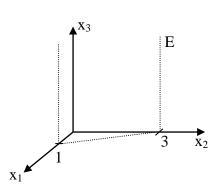
b) E:
$$-x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0$$

c) E:
$$3x_1 + 4x_3 = 5$$

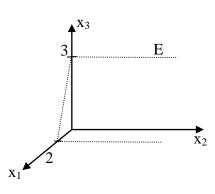
d) E:
$$2x_2 = 3$$

3. Im Bild ist eine Ebene E dargestellt. Geben Sie E jeweils in Parameter- sowie in Normalenform an!

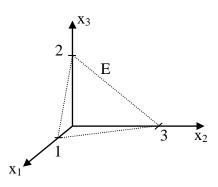
a)



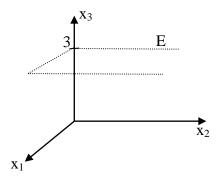
b)



c)



d)



4. Geben Sie die Ebene jeweils in Parameter- sowie in Normalenform an!

a)
$$x_1$$
- x_2 – Ebene

b)
$$x_1-x_3 - Ebene$$

5. Begründen Sie, dass es für eine Gerade im R³ keine Normalenform geben kann.

In welchen Räumen gibt es für Geraden eine Normalenform?



Q12 * Mathematik * Normalenform von Ebenen im R³ * Lösungen

1. a) E:
$$-6x_1 + x_2 + 4x_3 = 6$$

E:
$$4x_1 - 7x_2 + 2x_3 = -3$$

c) E:
$$6x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 0$$

d) E:
$$4x_1 + 2x_2 - x_3 = 7$$

2. a) E:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -5 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

b)
$$E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

c)
$$E: \overrightarrow{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$d) \quad E: \overrightarrow{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1,5 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

d) E:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1,5 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

3. a) E:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

und E:
$$3x_1 + x_2 = 3$$

b)
$$E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

und E:
$$3x_1 + 2x_3 = 6$$

c)
$$E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

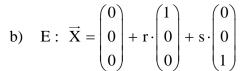
und E:
$$6x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 6$$

d)
$$E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

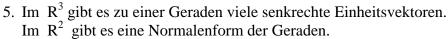
und E:
$$x_3 = 3$$

4. a) E:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

und E:
$$x_3 = 0$$



und E:
$$x_2 = 0$$



Beispiel: g:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow 4x_1 - 3x_2 = -2$$

Umrechnung von g in die Normalenform:

$$\text{W\"{a}hle } \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix} = \vec{n} \perp \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}; \quad 0 = \begin{pmatrix} \vec{X} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \circ \vec{n} = \begin{pmatrix} \vec{X} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix} \iff 4x_1 - 3x_2 + 2 = 0$$

oder g:
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (1) & x_1 = 1 + 3r \\ (2) & x_2 = 2 + 4r \implies r = 0,25x_2 - 0,5 \text{ in (1)} \end{cases}$$

$$x_1 = 1 + 3 \cdot (\frac{1}{4}x_2 - \frac{1}{2}) \iff x_1 = \frac{3}{4}x_2 - \frac{1}{2} \iff x_1 = \frac{3}{4}x_2 - \frac{1}{2} \iff 4x_1 - 3x_2 = -2$$

